

alejandroyanezoyarce@gmail.com
+56 9 73789128
Chile

Alejandro Yáñez

Ingeniero Civil en Informática

linkedin.com/in/alejandroyaneez
Github: github.com/aleyaneez
Portfolio: alejandroyanez.dev

Profesional enfocado en el desarrollo de software e inteligencia artificial aplicada, específicamente en visión por computador. Busco aportar valor inmediato en equipos de desarrollo ágiles e innovadores.

HABILIDADES

Lenguajes	Python, C/C++, C#, HTML, CSS, JavaScript/TypeScript, Java, SQL.
Frameworks	React, Next.js, Node.js, Express.js, NestJS, Mapbox, TailwindCSS, OpenCV, TensorFlow, Ultralytics.
Herramientas	Linux, Git, Docker, Postman, AWS S3, Roboflow.
Bases de Datos	PostgreSQL, Supabase, MongoDB.
Modelado	MER/MR, UML Casos de Uso, BPMN, DFD.
Idiomas	Inglés B2 (sin certificación).
Habilidades Blandas	Comunicación, autoaprendizaje, trabajo en equipo, liderazgo, adaptabilidad.

EXPERIENCIA

Práctica Full Stack Developer ene. 2025 — mar. 2025
Migra Santiago

- Diseño y desarrollo de sistema interno para la automatización de análisis de reportes, reduciendo el tiempo de revisión manual mediante la integración de OpenAI (gpt-4o-mini).
- Implementación de una API REST en Python utilizando FastAPI, orquestando la comunicación entre el modelo de lenguaje y los datos del cliente.
- Construcción de una interfaz de usuario moderna e intuitiva con React (TypeScript) y Vite, aplicando estilos con TailwindCSS.

Ayudantía de Ingeniería de Software mar.2025 — ene. 2026
Universidad del Bío-Bío Concepción

- Apoyo y revisión de proyectos de software priorizando código limpio, estructurado y funcional de cara al usuario.

Data Scientist Jr nov. 2024 — mar. 2025
Universidad del Bío-Bío Concepción

- Implementación de algoritmos de Machine Learning para la resolución de problemas de optimización combinatoria (Traveling Salesman Problem), gestionando desde la estructuración de datos de entrada (CSV) hasta la ejecución y validación de los modelos.

Práctica Full Stack Developer nov. 2023 — feb. 2024
City Lab BíoBío Concepción

- Desarrollo de una aplicación móvil de realidad aumentada para Android en Unity. La aplicación permitió proyectar modelos 3D de partes de la ciudad de Concepción.
- Implementación de una API REST en Python con FastAPI para orquestar la recuperación y entrega de modelos 3D alojados en un S3 de Amazon Web Services hacia el cliente móvil.

EDUCACIÓN

Ingeniería Civil en Informática, Universidad del Bío-Bío mar. 2021 — ene. 2026

CURSOS

Python Crash Course, SoftServe	nov. 2023
Machine Learning y Data Science con Python, Udemy	nov. 2024
Inteligencia Artificial y Deep Learning con Python, Udemy	nov. 2024